

## REGULAMIN

### Gorzowskiej Ligi Okręgowej na sezon 2012/2013

1. Gorzowska Liga Okręgowa (zwana dalej GLO) składa się z 9 drużyn (wymienionych w załączniku). Rozegrają one każda z każdą po 2 spotkania (mecze i rewanż). Terminarz umieszczony jest w załączniku. Mecze rozpoczynają się o godz. 17.00.

2. W GLO rozgrywać się będą mecze 24 rozdaniowe (2\*12) wg obowiązującej tabeli międzynarodowych punktów meczowych (IMP) oraz punktów zwycięskich (VP), podanej w § 16. W przypadku rozbieżności między wynikami rozdań a wynikiem łącznym wiążące są zapisy poszczególnych rozdań.

3. O miejscu drużyny w tabeli rozgrywek decyduje suma VP. W przypadku równej ilości VP o lokacie decydować będą kolejno: wyniki bezpośrednich spotkań (w VP, przy remisie w IMP), suma IMP ze wszystkich meczy, przy lokacie dzielonej: dodatkowe spotkanie.

4. Zwycięzca uzyskuje tytuł mistrza GLO i awansuje do Ligi Lubuskiej

5. Za udział w meczach zawodnicy, którzy rozegrali minimum 50% rozdań otrzymają punkty klasyfikacyjne w wysokości zgodnie z regulaminem klasyfikacyjnym PZBS (tabela nr 2).

6. Spóźnienia w rozpoczęciu meczu spowodowane przez jedną bądź obie drużyny będą karane następująco:

do 15 minut - obciąża konto drużyny w ramach czasu meczu

16 - 20 minut - -1 VP

21 - 25 minut - -2 VP

26 - 30 minut - -3 VP

31 - 35 minut - -4 VP

36 - 40 minut - -5 VP

Po upływie 40 minut drużyna spóźniona przegrywa mecz walkowerem. Jedynym usprawiedliwieniem (anulującym karę) jest dokument o spóźnieniu, odwołaniu, lub uszkodzeniu środka lokomocji, a także goście.

7. W przypadku oddania przez drużynę walkoweru przegrywa ona mecz w stosunku 0:25 VP (0:52 IMP). W przypadku oddania trzeciego walkoweru, drugiego walkoweru w rundzie wiosennej, lub nierozegrania meczu z ostatniej kolejki drużyna zostaje zdegradowana na ostatnie miejsce.

8. Dopuszcza się rozegranie meczu w terminie wcześniejszym za zgodą obydwu drużyn i po uprzednim powiadomieniu przez obie drużyny Zarządu Okręgu.

W przypadku odległości większych niż 100 km. na wniosek drużyny przyjezdnej mecz może być przeniesiony na najbliższy dzień wolny. Niedopuszczalne jest przekładanie meczy na czas późniejszy niż został on określony w terminarzu w innych przypadkach oraz w ostatniej kolejce. W przypadku nierozegrania meczu w terminie drużyny winne opóźnienia zostaną ukarane utratą po 1 VP za każdy dzień opóźnienia w stosunku do terminu pierwotnego.

9. Zwycięzca meczu (w przypadku remisu gospodarz) obowiązany jest dostarczyć dokumentację meczu na adres: G. Pogodziński, 66-400 Gorzów, ul. Marcinkowskiego9c/3 listem poleconym w terminie do najbliższego poniedziałku lub skany na e-mail : gregpog@interia.pl (dopuszczalne jest dostarczenie dokumentacji na turniej lokalny w Gorzowie) oraz przekazać wynik meczu Prezesowi Zarządu OZBS w Gorzowie Wlkp. Kol. Grzegorzowi Pogodzińskiemu (tel. 501035558) w ciągu 72 godzin. W przypadku niedostarczenia dokumentacji w terminie (decyduje data stempla pocztowego) drużyna winna opóźnienia zostanie ukarana utratą 1 VP za każdy dzień opóźnienia (nie więcej niż 5 VP).

10. Obowiązki sędziego pełnią kapitanowie drużyn, oni też obowiązani są podpisać wypełnione protokoły meczu. W przypadku niemożliwości rozstrzygnięcia sporu w trakcie zjazdu należy przekazać sprawę do rozstrzygnięcia przez Wydział Gier Klasyfikacji Zarządu Okręgu.

11. Drużyna nie może odmówić gry przy użyciu bidding - boxów jeżeli zażyczy tego (i dysponuje nimi) przeciwnik. Do podjęcia gry z użyciem zasłon i kaset licytacyjnych wymagana jest zgoda kapitanów obydwu drużyn.

12. Drużyna może odmówić gry przeciwko zawodnikowi będącemu w stanie wskazującym na spożycie alkoholu. W przypadku niemożliwości dokonania zmiany następuje walkower.

13. W trakcie meczu w miejscu rozgrywek obowiązuje bezwzględny zakaz palenia tytoniu.

14. Prawo startu w GLO mają wyłącznie zawodnicy, którzy do czasu rozpoczęcia meczu złożyli deklarację przystąpienia do macierzystego klubu, potwierdzoną własnoręcznym podpisem. Brak deklaracji (lub jej kserokopii) przy zgłoszeniu lub przy protokóle meczu powoduje walkower.

15. Jeżeli klub posiadający drużynę w GLO posiada również drużynę w niższej klasie rozgrywkowej to zawodnik, który wziął udział w 2 meczach GLO traci uprawnienia do gry w drużynie klasy niższej. Jeżeli klub posiadający drużynę w GLO posiada również drużynę w wyższej klasie rozgrywkowej obowiązują ją postanowienia regulaminu tej klasy, dotyczące przemieszczeń zawodników pomiędzy drużynami. Niedopuszczalne jest uczestniczenie zawodnika w ciągu jednego sezonu w rozgrywkach w barwach dwóch klubów oraz w dwóch drużynach jednego klubu w tej samej klasie rozgrywkowej. Gra w drużynie wyższej klasy rozgrywkowej wymaga zgody kapitana drużyny dotychczasowej.

16. Tabela przeliczeniowa dla 24 rozdań

0- 3 IMP - 15:15 VP	40-45 - 23: 7
4- 9 - 16:14	46-51 - 24: 6
10-14 - 17:13	52-57 - 25: 5
15-19 - 18:12	58-64 - 25: 4
20-24 - 19:11	65-71 - 25: 3
25-29 - 20:10	72-79 - 25: 2
30-34 - 21: 9	80-87 - 25: 1
35-39 - 22: 8	88+ - 25: 0